



Nível 0 – 1º ano do Ensino Fundamental

GABARITO

Instruções aos Professores

Caro(a) Professor(a):

- ✓ Esta prova contém cinco tipos de questões:
 - As que devem receber uma nota entre 0 (menor nota) e 15 (maior nota);
 - As que devem receber uma nota entre 0 (menor nota) e 13 (maior nota);
 - As que devem receber uma nota entre 0 (menor nota) e 10 (maior nota);
 - As que devem receber uma nota entre 0 (menor nota) e 7 (maior nota);
 - As que devem receber uma nota entre 0 (menor nota) e 5 (maior nota);
- ✓ Questões podem ter mais de uma resposta;
- ✓ A prova do seu aluno deve receber uma pontuação entre 0 e 100;
- ✓ Alunos ausentes não devem ter notas atribuídas;
- ✓ Não se esqueça de cadastrar a nota de cada aluno no Sistema Olimpo e enviar as provas com as três melhores notas pelo Sistema Olimpo dentro do prazo.

Realização



Apoio



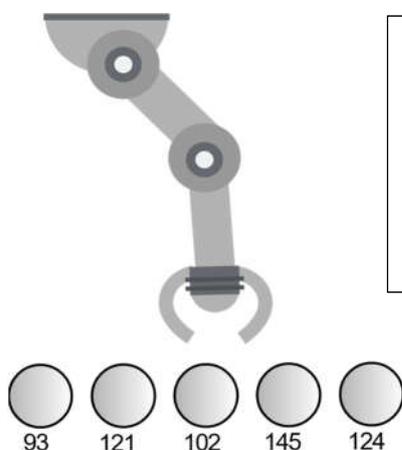
EXEMPLO DE CORREÇÃO



A questão abaixo, requer 3 respostas. E segue a seguinte regra de correção:

- Cada acerto vale 3 pontos
- Caso acerte as 3 respostas, ficará com 10 pontos
- Cada erro anula um acerto
- Se marcar todas, ficará com zero pontos

A seguir tem-se um robô cujo objetivo é pegar uma bolinha de pingue-pongue de uma determinada cor e depositá-la em um cesto. O robô possui um sensor de luz, com o qual faz a identificação da cor, fornecendo ao programa um valor entre 0 e 255. Se a cor da bolinha que o robô deve capturar estiver em um intervalo de 100 a 125, quais bolinhas ele depositará no cesto?



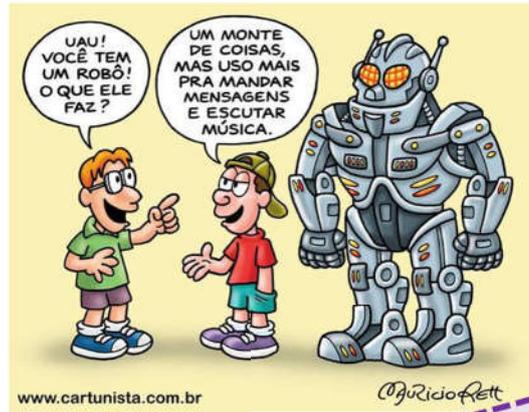
GABARITO

- a. Bolinha 93
- b. Bolinha 121 – CORRETA**
- c. Bolinha 102 – CORRETA**
- d. Bolinha 145
- e. Bolinha 124 - CORRETA**

<p>Resposta do Aluno 1</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>3 acertos = 10 pts</p>	<p>Resposta do Aluno 2</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>2 erros = ZERO</p>	<p>Resposta do Aluno 3</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>Marcou tudo = ZERO</p>	<p>Resposta do Aluno 4</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>2 acertos + 1 erro = 3 pts</p>
<p>Resposta do Aluno 5</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>1 acerto + 1 erro = ZERO</p>	<p>Resposta do Aluno 6</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>2 acertos = 6 pontos</p>	<p>Resposta do Aluno 7</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>1 acerto + 2 erros = ZERO</p>	<p>Resposta do Aluno 8</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Bolinha 93 b. Bolinha 121 c. Bolinha 102 d. Bolinha 145 e. Bolinha 124 <p>3 acertos + 1 erro = 6 pts</p>

Notas possíveis para esta questão: Zero; 3 pontos; 6 pontos ou 10 pontos

1. LEIA O CARTUM E MARQUE A RESPOSTA CORRETA.

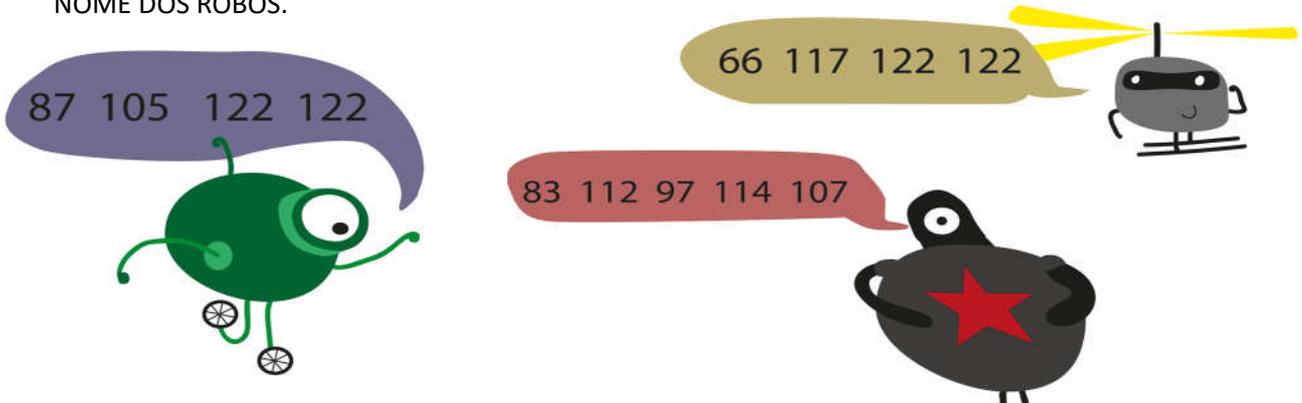


DE ACORDO COM SEU DONO, O ROBÔ DA IMAGEM É UTILIZADO PARA:

- A) JOGAR FUTEBOL E EMPINAR PIPA.
- B) MANDAR MENSAGENS E ESCUTAR MÚSICA.**
- C) ESCUTAR MÚSICA E DANÇAR.
- D) SALVAR O MUNDO E RESGATAR CRIANÇAS.
- E) TOCAR MÚSICAS E DANÇAR.

CORREÇÃO QUESTÃO 1 (5 PONTOS)
SOLUÇÃO: B
 Pontuação:
 • Marcou a alternativa correta: 5 pontos.
 • Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.
 Notas possíveis para essa questão: Zero ou 5 pontos.

2. O COMPUTADOR ARMAZENA TEXTO USANDO UM CÓDIGO QUE TRANSFORMA PALAVRAS EM NÚMEROS. O UNICODE MOSTRADO NA TABELA É UM DOS CÓDIGOS MAIS POPULARES. USE O GUIA PARA DESCOBRIR O NOME DOS ROBÔS.

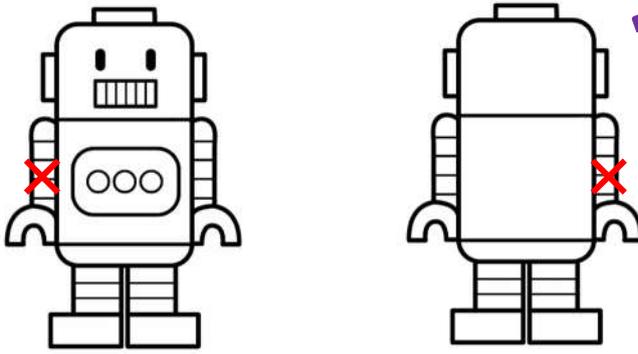


65 =	A	72 =	H	79 =	O	86 =	V	97 =	a	104 =	h	111 =	o	118 =	v
66 =	B	73 =	I	80 =	P	87 =	W	98 =	b	105 =	i	112 =	s	119 =	w
67 =	C	74 =	J	81 =	Q	88 =	X	99 =	c	106 =	j	113 =	t	120 =	x
68 =	D	75 =	K	82 =	R	89 =	Y	100 =	d	107 =	k	114 =	u	121 =	y
69 =	E	76 =	L	83 =	S	90 =	Z	101 =	e	108 =	l	115 =	x	122 =	z
70 =	F	77 =	M	84 =	T	91 =		102 =	f	109 =	m	116 =	y	123 =	
71 =	G	78 =	N	85 =	U	92 =		103 =	g	110 =	n	117 =	z	124 =	

CORREÇÃO QUESTÃO 2 (13 PONTOS)
SOLUÇÃO: A
 Pontuação:
 • Marcou a alternativa correta: 13 pontos.
 • Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.
 Notas possíveis para essa questão: Zero ou 13 pontos.

- A) Wizz, Buzz, Spark**
- B) Bnss, bbss, Lyakd
- C) Ctyy, Viss, Lpork
- D) BUZZ, WOZZ, SPORK
- E) BuzZ, wISs, ZiVrk

3. O ROBÔ MARK ESTÁ EXPERIMENTANDO UMA CARÇAÇA NOVA. MARQUE COM X O ROBÔ MARK, NAS DUAS FIGURAS, QUE MOSTRAM O ROBÔ DE FRENTE.



Fonte: robots.dibujos.net

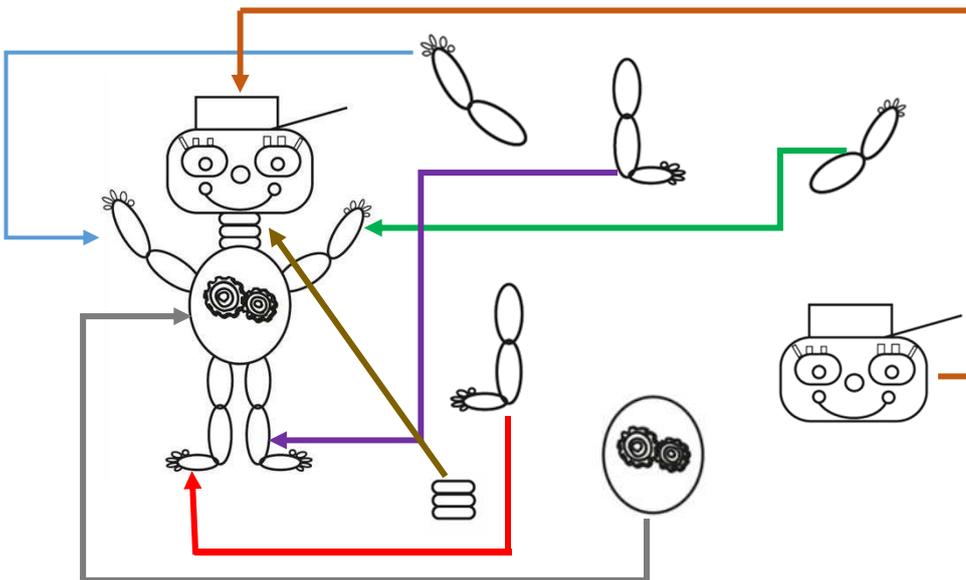
CORREÇÃO QUESTÃO 3 (10 PONTOS)

Pontuação:

- Marcou somente uma alternativa correta: 5 pontos.
- Marcou uma alternativa correta e uma errada: 0 pontos.
- Marcou as duas alternativas corretas: 10 pontos.

Notas possíveis para essa questão: Zero, 5 ou 10 pontos.

4. O ROBÔ JOÃO FOI DESMONTADO. AJUDE A SUA DONA A MONTAR O ROBÔ NOVAMENTE, LIGANDO CADA PARTE AO SEU LOCAL CORRETO.



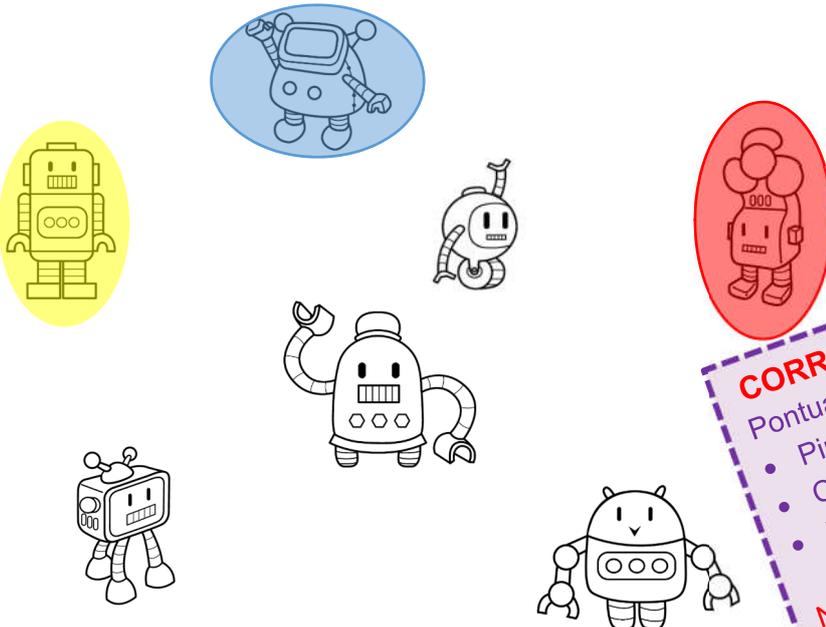
CORREÇÃO QUESTÃO 4 (7 PONTOS)

Pontuação:

- Cada associação correta: 1 ponto.
- Todas as associações corretas: 7 pontos.

Notas possíveis para essa questão: Zero, 1, 2, 3, 4, 5, 6 ou 7 pontos.

5. VAMOS COLORIR OS ROBÔS QUE ESTÃO BRINCANDO? PINTE O ROBÔ MAIS À ESQUERDA DE AMARELO, E O ROBÔ MAIS À DIREITA DE VERMELHO. PARA FINALIZAR, PINTE O ROBÔ QUE ESTÁ MAIS ACIMA DE AZUL.



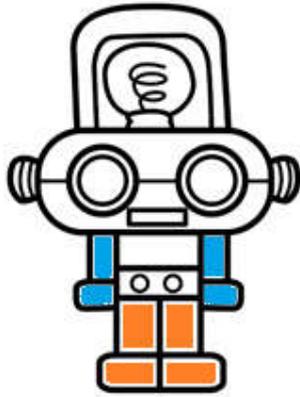
CORREÇÃO QUESTÃO 5 (15 PONTOS)

Pontuação:

- Pintou um robô corretamente: 5 pontos.
- Cada alternativa errada anula uma correta.
- Pintou os três robôs corretamente: 15 pontos.

Notas possíveis para essa questão: Zero, 5, 10 ou 15 pontos.

6. O ROBÔ DA FIGURA É UM ROBÔ HUMANOIDE, OU SEJA, ELE POSSUI UM CORPO SEMELHANTE A UM SER HUMANO. PINTE DE AZUL OS MEMBROS SUPERIORES DO ROBÔ E DE LARANJA SEUS MEMBROS INFERIORES.



CORREÇÃO QUESTÃO 6 (10 PONTOS)

Pontuação:

- Pintou os membros superiores e inferiores corretamente: 5 pontos.
- Pintou os membros superiores e inferiores corretamente: 10 pontos.

Notas possíveis para essa questão: Zero, 5 ou 10 pontos.

7. O BRAÇO MECÂNICO DA FIGURA CONSEGUE MOVER 1 PEÇA EM 3 SEGUNDOS. EM QUANTOS SEGUNDOS ESSE BRAÇO CONSEGUE MOVER 14 PEÇAS?

- A) 57
B) 14
C) 42
D) 36
E) 32

CORREÇÃO QUESTÃO 7 (13 PONTOS)

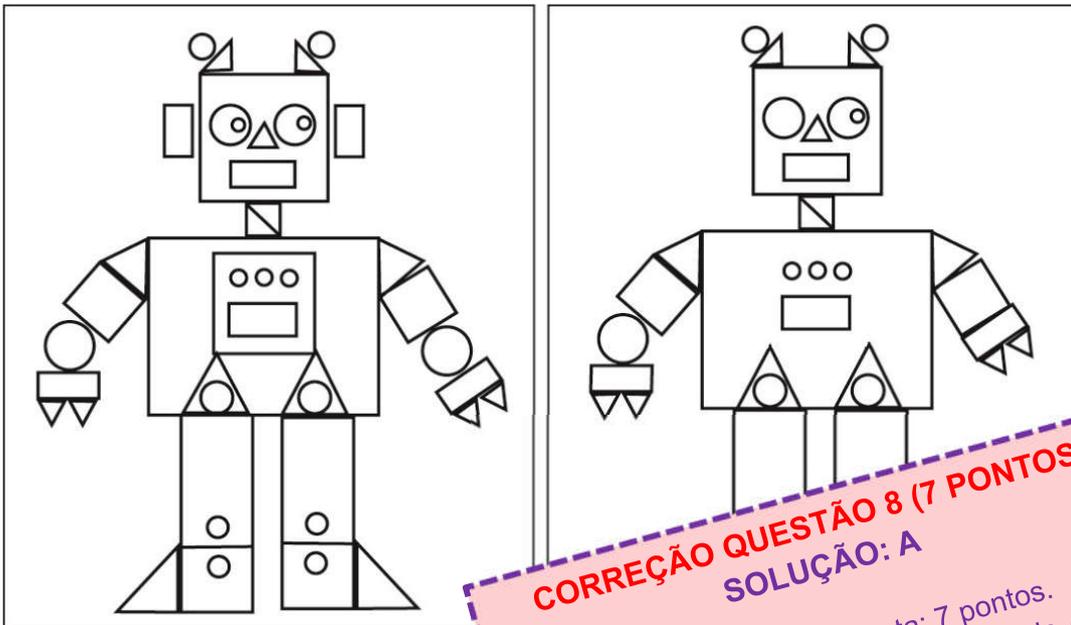
SOLUÇÃO: C

Pontuação:

- Marcou a alternativa correta: 13 pontos.
- Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.

Notas possíveis para essa questão: Zero ou 13 pontos.

8. UM ROBÔ FOI BRINCAR NO PARQUE E PERDEU ALGUMAS DE SUAS PEÇAS. QUANTAS PEÇAS DE CADA FORMA GEOMÉTRICA ELE PERDEU?



Fonte: Adaptado de <http://tusat.info/robo-para-co>

- A) 4 CIRCUNFERÊNCIAS, 2 RETÂNGULOS, 1 TRIÂNGULO**
B) 3 CIRCUNFERÊNCIAS, 1 RETÂNGULO, 2 TRIÂNGULOS
C) 3 CIRCUNFERÊNCIAS, 2 RETÂNGULOS, 2 TRIÂNGULOS
D) 4 CIRCUNFERÊNCIAS, 1 RETÂNGULO, 1 TRIÂNGULO E 1 QUADRADO
E) 2 CIRCUNFERÊNCIAS, 3 RETÂNGULOS, 2 TRIÂNGULOS E 1 QUADRADO.

CORREÇÃO QUESTÃO 8 (7 PONTOS)

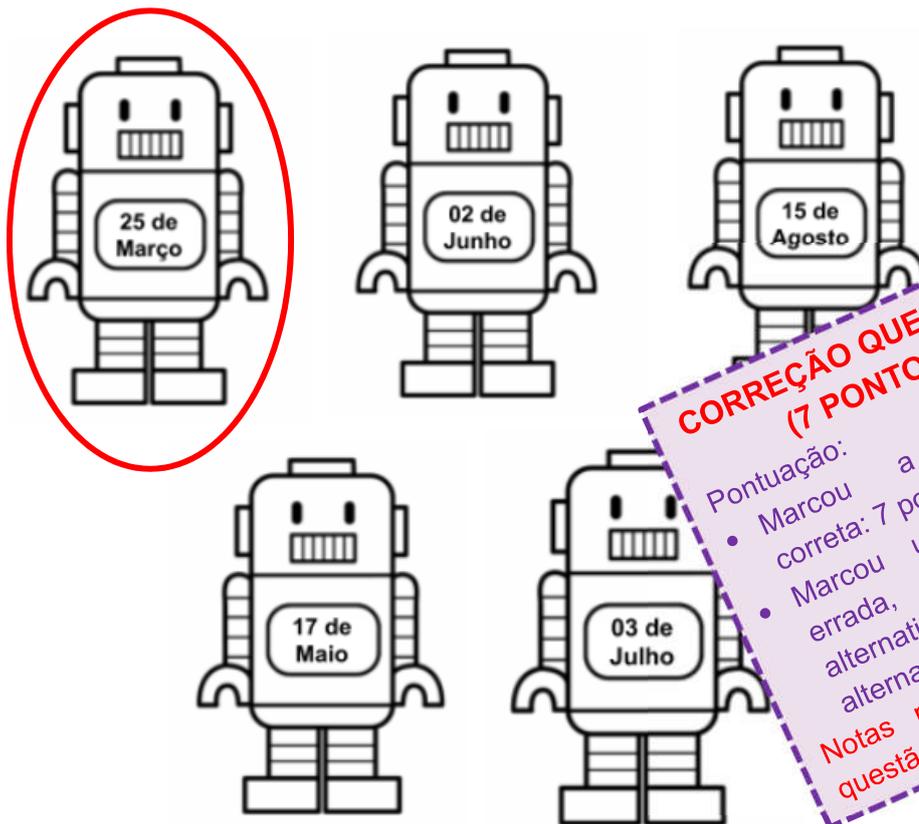
SOLUÇÃO: A

Pontuação:

- Marcou a alternativa correta: 7 pontos.
- Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.

Notas possíveis para essa questão: Zero ou 7 pontos.

9. O CRACHÁ DE CADA ROBÔ MOSTRA A DATA EM QUE ELE COMEÇOU A TRABALHAR. CIRCULE O ROBÔ QUE COMEÇOU A TRABALHAR PRIMEIRO.



Fonte: Adaptado de robots.dibujos.net

**CORREÇÃO QUESTÃO 9
(7 PONTOS)**

- Pontuação:
- Marcou a alternativa correta: 7 pontos.
 - Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.
- Notas possíveis para essa questão: Zero ou 7 pontos.

10. ZECA ESTAVA BRINCANDO COM SEU ROBÔ QUANDO FOI SURPREENDIDO POR SEU TIO JORGE. O TIO DE ZECA DISSE PARA ELE QUE OS BRINQUEDOS DE ANTIGAMENTE ERAM MUITO MAIS DIVERTIDOS QUE OS DE HOJE. ZECA FICOU INDIGNADO, E DISSE QUE ELAS TÊM MUITO MAIS EM COMUM DO QUE SEU TIO IMAGINA.



Fonte: Extraídos de <https://www.rolimashop.com.br/produto-carrinho-de-rolima-c-freio-no-pe-ll-sob-encomenda>
<https://www.robot-advance.com/EN/art-wowwee-mip-white-robot-1281.htm>

OBSERVE NAS FIGURAS O BRINQUEDO DE ZECA E O DE SEU TIO. OS DOIS BRINQUEDOS?

- A) OS BRINQUEDOS POSSUEM OLHOS.
- B) OS BRINQUEDOS SÃO FEITOS DE MADEIRA.
- C) OS BRINQUEDOS POSSUEM RODAS.**
- D) OS BRINQUEDOS POSSUEM BRAÇOS.
- E) OS BRINQUEDOS POSSUEM FORMATO DE CRIANÇA.

**CORREÇÃO QUESTÃO 10 (13 PONTOS)
SOLUÇÃO: C**

- Pontuação:
- Marcou a alternativa correta: 13 pontos.
 - Marcou uma alternativa errada, mais de uma alternativa ou nenhuma alternativa: ZERO.
- Notas possíveis para essa questão: Zero ou 13 pontos.